# NUMÉRIQUE ET SCIENCES INFORMATIQUES



4h par semaine en 1ère et 6h par semaine en Tle

- Quatre concepts:
  - Les données
  - Les algorithmes
  - Les langages
  - > Les machines

Utilisation et modifications de textes, images, sons, nombres, etc.

4h par semaine en 1ère et 6h par semaine en Tle

- Quatre concepts:
  - Les données
  - Les algorithmes
  - Les langages
  - Les machines

Suite d'instructions précises pour répondre à un problème donné. 4h par semaine en 1ère et 6h par semaine en Tle

- Quatre concepts:
  - Les données
  - Les algorithmes
  - Les langages
  - Les machines

« langue » utilisée pour écrire un algorithme : Python ; Html ; Php ; JavaScript ; SQL. 4h par semaine en 1ère et 6h par semaine en Tle

Quatre concepts:

Les données

Les algorithmes

Les langages

Les machines

Ordinateurs, réseaux et systèmes d'exploitation (Windows ou Linux)

■ 4h par semaine en 1ère et 6h par semaine en Tle

- Quatre concepts:
  - Les données
  - Les algorithmes
  - Les langages
  - >Les machines

#### COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES:



- Faire preuve d'autonomie, d'initiative et de créativité
- Coopérer au sein d'une équipe dans le cadre d'un projet
- Rechercher des informations, partager des ressources
- Faire un usage responsable et critique de l'informatique

#### EVALUATIONS: 3 FORMES



- Evaluation individuelle en classe
  - > DS et QCM
- Evaluation individuelle pratique sur un ordinateur
- Evaluation en groupe lors d'un projet

# COMPÉTENCES ATTENDUES:



- Autonomie / travail en groupe
- Bagage mathématique solide
- Curiosité et intérêt pour le numérique

#### DÉBOUCHÉS: LES FORMATIONS



- BTS ou BUT Informatique, Multimédia, Télécommunications ... (2/3 ans)
- Licence (bio)informatique (3 ans, 5 ans avec un Master)
- Ecole d'ingénieur (5 ans)
- Ecole spécialisée (5 ans)
- Classe préparatoire MPI (2 ans)

### DÉBOUCHÉS: LES MÉTIERS



- Animateur/trice 2D et 3D
- Développeur/euse d'applications mobiles
- Informaticien/ne
- Intégrateur/trice web
- Technicien/ne de maintenance en informatique
- Gestionnaire de bases de données
- Traffic manager

# DES EXEMPLES CONCRETS D'ACTIVITÉS/PROJETS (1° & T°)











